

Aveto quiz

Aveto quiz è un gioco tra squadre che rispondono a domande su quattro diverse materie, al termine di tutte le domande vince la squadra che realizza il punteggio più alto.

Materie

Le materie del gioco sono: Val d'Aveto, sport, musica e spettacolo, attualità e cultura; ad ogni materia corrisponde un seme delle carte:

fiori per la Val d'Aveto
cuori per lo sport
denari per musica e spettacolo
picche per attualità e cultura

Ogni carta ha un proprio valore corrispondente ad un punteggio; ad esempio l'asso ha valore di 1 punto, il due ha valore di 2 punti e così fino al Re che ha un valore di 10 punti. Le domande con valore più basso sono considerate, dalla giuria, più facili rispetto a quelle con valore più alto.

Le carte vengono disposte "coperte" su un tabellone dal quale le squadre potranno scegliere durante il gioco.

Squadre

Ogni squadra può essere composta da 3 a 6 componenti; un componente viene scelto dalla squadra come "BIG" e diventa l'unica persona che può rispondere alle domande e parlare con la giuria. La squadra può essere modificata fino al momento nel quale si presenta davanti alla giuria.

Ogni squadra ha a disposizione un jolly che può giocare per chiedere l'aiuto del pubblico. La squadra che vuole giocare deve segnalarlo alla giuria tramite il proprio BIG dopo che viene formulata la domanda, il jolly viene consegnato alla giuria e il pubblico avrà 30 secondi per rispondere.

Un concorrente non può partecipare in due diverse squadre durante tutto il torneo.

Inizio del gioco

All'inizio di ogni puntata viene stabilito tramite sorteggio l'ordine di gioco delle squadre che verrà mantenuto fino alla fine.

Svolgimento del gioco

Il gioco si svolge attraverso un tabellone sul quale sono presenti 40 carte (10 per ogni materia).

Tutte le carte, all'inizio del gioco, sono "coperte" ed ogni squadra, al proprio turno, ne sceglierà una.

Dopo che la carta scelta viene "scoperta" e prima che venga formulata la domanda, il capitano della squadra può indicare alla giuria che decide di giocare il "jolly".

Solo il “BIG” può rispondere alle domande; se la risposta arriva da un altro componente viene considerata non pervenuta.

Se la risposta fornita dalla squadra è sbagliata, si prosegue facendo rispondere alla squadra con il turno successivo.

La classifica viene determinata sommando i punti ottenuti nei quiz e nelle prove ludiche; in caso di parità tra 2 o più squadre si procederà a domande di spareggio.

In caso di suggerimenti da parte del pubblico la domanda viene considerata annullata. Se il suggerimento arriva da un'altra squadra, questa perderà 2 punti.

Per rispondere alla domanda ogni squadra ha a disposizione 15 (quindici) secondi, salvo diversa indicazione da parte della giuria.

Giochi

Ogni 10 domande verranno svolte delle prove di abilità a cui parteciperà 1 componente per ogni squadra, che verrà deciso dalla squadra.

La giuria stabilirà i giochi al momento e per ogni prova superata verranno assegnati 20 punti alla squadra vincente.

Giuria

Ogni decisione della giuria è inappellabile.

La giuria può decidere di allontanare dal gioco un concorrente, ed eventualmente anche la sua squadra, che tiene un comportamento non corretto o cerca di disturbare, in qualsiasi modo, le altre squadre.

Parità

In caso di parità tra due o più squadre verranno proposte ulteriori domande, seguendo il turno di scelta delle carte; ogni squadra sorteggerà una domanda tra quelle che verranno proposte dalla giuria. In caso di risposta errata la squadra viene eliminata, se tutte le squadre interessate allo spareggio non rispondono correttamente si proseguirà con un ulteriore turno di domande, fino a quando non verrà risolta la situazione di parità.

Formula

La formula del torneo prevede due serate di qualificazione (domenica 31/7 e domenica 07/8) ed una di finale (mercoledì 17/8); il luogo di svolgimento delle serate sarà Piazza Livellara.

Alle serate di qualificazione potranno prendere parte al massimo 8 (otto) squadre.

Alla serata finale accederanno le prime 2 (due) classificate di ogni serata di qualificazione; in caso di rinuncia di una più squadre alla serata finale la squadra che ha rinunciato verrà sostituita con il 3° classificato.

Le squadre possono essere iscritte fino alle ore 18.30 del giorno 29 luglio presso l'ufficio IAT di Santo Stefano d'Aveto (telefono 0815-88046); ogni squadra dovrà firmare il modulo di iscrizione, versare la tassa di iscrizione fissata in 30 (trenta) euro ed indicare il nome di responsabile della squadra, che potrà essere contattato per informazioni riguardanti il torneo.

Verranno accettate le iscrizioni delle prime 8 squadre, in caso di rinuncia subentreranno le squadre secondo l'ordine di presentazione della domanda di iscrizione.

REGOLAMENTO:

- 1) Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 3 elementi ad un massimo di 6.
- 2) Ogni squadra deve eleggere un rappresentante che viene definito “BIG”.
- 3) Solo il “BIG” avrà diritto di rispondere alle domande e chiedere chiarimenti alla giuria.
- 4) La giuria potrà prendere qualsiasi provvedimento nei confronti delle squadre e dei singoli partecipanti.
- 5) Le decisioni della giuria non sono contestabili sul momento. Qualunque reclamo sullo svolgimento del gioco può essere fatto pervenire al termine della puntata a qualsiasi membro della giuria.
- 6) La cifra di iscrizione di ogni singola squadra è di € 30,00.
- 7) La somma prevista deve essere versata al momento dell’iscrizione, pena l’esclusione della squadra.
- 8) Ai fini della partecipazione, nel caso venga superato il numero massimo di 8 squadre, vale la priorità del pagamento.
- 9) L’organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali danni a persone e/o cose nel corso della manifestazione.
- 10) Il presente regolamento deve essere firmato dal rappresentante della squadra (BIG), il quale impegna con la propria firma tutta la squadra a sottostarvi
- 11) E’ vietato l’uso di telefoni, tablet e ogni altro tipo di supporto digitale e stampato.

Ricordiamo a tutti che il Aveto quiz è un momento di ritrovo tra AMICI e pertanto invitiamo tutti i partecipanti ad un comportamento basato sull’educazione e la sportività.

Tutte le informazioni in merito potranno essere richieste alla I.A.T. di Santo Stefano d’Aveto (Tel. 0185/88046).

Nome della squadra

Responsabile

Firma
